

旺达在哪里？

仔细地搜索和寻找

一个逻辑和找出隐藏东西的游戏，适合1位4岁以上的孩子。

作者：安特·格莱希曼 及 泰德·普雷希特 · 插图：泰斯·瓦茨

3 2 1藏起来了！调皮的旺达喜欢玩捉迷藏。她的全家人一直在寻找这个红色小家伙。现在轮到你了！帮助怪物家族在五彩缤纷、杂乱无章的家中找到旺达！你的任务是将怪物分配到特定的房间，并找到旺达。60个的任务难度逐渐增加。你能设法解开所有谜题吗？

这个游戏需要仔细的观察、推论能力和空间匹配能力。

游戏材料：

- ① 1个带游戏地图的盒子底座
- ② 1个插入式十字格（由4片纸卡组成）
- ③ 1个屋顶（由2部分组成）
- ④ 5个怪物
- ⑤ 4个怪物最喜欢的东西
- ⑥ 1本有60个任务和答案的螺旋式笔记本
- 1本游戏说明



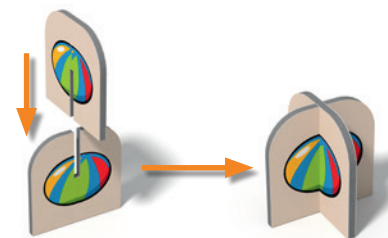
④



⑤



游戏准备：

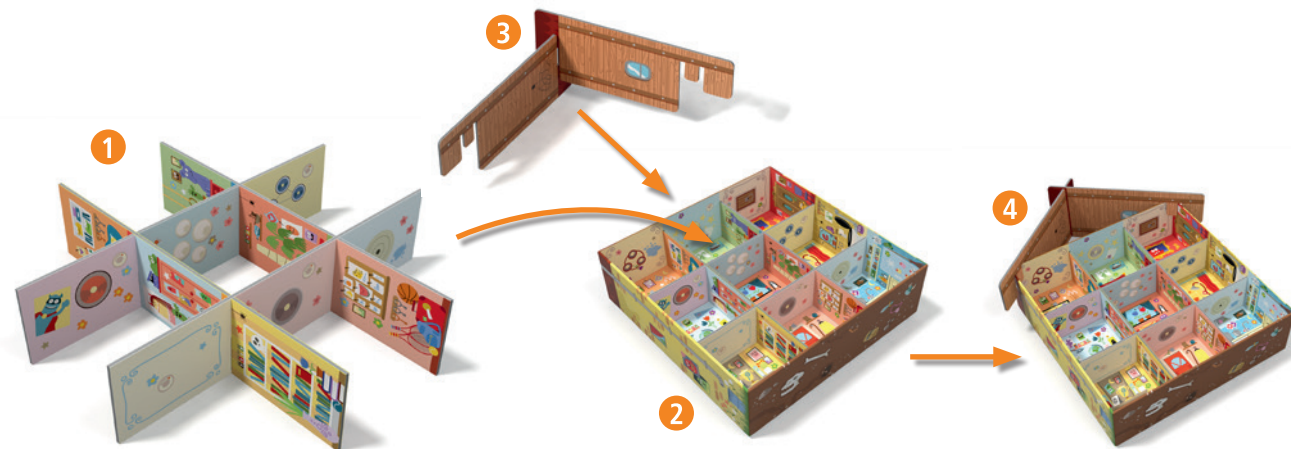


把木片部分从袋子里拿出来。小心翼翼地将8块小纸板从版面中移除。袋子和版面之后都不再需要，可以妥善处理它们。

如图所示，将小纸板组合成4个“最喜欢的”东西：球、包、帽子和书。组装好后就让它们保持这样，不要把它们拆开。

拿出十字格的四片纸卡，把它们组装在一起。请确保正确的部件在正确的位置，并且组装好后的十字格与图片中所示一致（1）！之后十字格不用再拆开。

将十字格架放在有图片的盒子底部。十字格的方向必须与图片（2）一致。这样，怪物的房子就完成了，可以开始游戏了！



重要提示：错误组装的十字格和/或错误插入盒子内的十字格是无法进行游戏任务的！

你想继续组装你的房子吗？把屋顶的两部分放在一起（3），并小心地——在不折叠的情况下——把它们放在盒的两角上（4）。但是屋顶和阁楼在实际游戏中并不是必需的。

提示：游戏结束后，你必须再把屋顶取下来，十字格留在盒子内。把怪物和“最喜欢”的东西分布在隔间里，把屋顶的两部分挨着放在上面。然后在上面上放螺旋笔记本和游戏说明书。收拾好了！

简短说明：

从螺旋笔记本中选择一个任务。

每个任务的目的是：找出旺达藏在哪个房间里！

要任务成功，你必须利用已有的线索将出现的怪物和“最喜欢”的东西分配到正确的房间（旺达最后分配！）。为了看清房间里的所有小东西，明亮的光线很重要。

注意以下捉迷藏游戏规则：

1. 每个房间里只有一个怪物或者一个“最喜欢”的东西。
2. 只有当你把所有的怪物和最喜欢的东西都分配好了，你才能最终把旺达放在正确的房间里。

在每个任务的背面，你会找到相应的答案。

接下来的几页包含了“游戏材料介绍，然后是游戏说明。

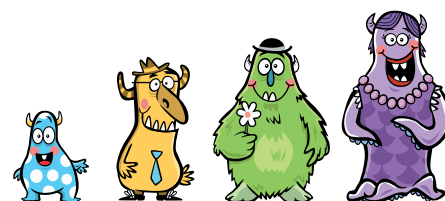
游戏材料介绍：

亲爱的父母，这个游戏中的许多任务都非常具有挑战性，尤其是对年幼的孩子来说——有时甚至对成年人来说也是如此。因此，当你的孩子玩游戏时，要支持和鼓励他们。本节会提供有用的建议。



嗨，我是旺达！我喜欢逻辑游戏，我很期待今天和你一起玩捉迷藏！你会看到我的怪物家族也在：我们是一个五颜六色的大家庭，充满了幽默感。

让我们一起来看看所有的游戏材料，从木片和纸板的人物开始：红色的怪物是我。然后是我的小弟弟本，我的叔叔史蒂夫，卢爸爸和米娅妈妈。我们每个人都有最喜欢的东西。你能猜到哪个东西属于哪个怪物吗？一个小提示：配对的东西和怪物有相同颜色。答案：本喜欢他的球，史蒂夫喜欢他的包，卢喜欢他的帽子，米娅喜欢她的魔法，或者那是一本童话书？



小弟弟本 叔叔史蒂夫 卢爸爸 米娅妈妈

- ① 电视室
- ② 本的卧室
- ③ 爸爸妈妈的卧室
- ④ 旺达的卧室
- ⑤ 客厅
- ⑥ 浴室
- ⑦ 壁炉室
- ⑧ 玄关
- ⑨ 厨房



接下来，我们仔细看看这所房子。这里有很多东西——墙壁上、屋顶上、阁楼上。甚至在房子下面还有很多东西！但总的来说，“只有”9个方形房间对后来的游戏很重要。显而易见的，收拾不是这个怪物家族的强项，在一片杂乱中找到方向并不容易。让我们一起看看可以怎么分配房间属性？厨房？洗手间？旁边的插图显示了各个房间的名称。你家里有哪些图里的房间？

你越仔细观察各个房间，你就会发现更多你已经知道并能说出名字的东西。哪些东西你还认识呢？与你的父母或其他人讨论这些东西，交流想法！例如，你在哪里找到一张床、一张地毯、一盏灯或一个水龙头？你是否也注意到频繁出现在多个房间里的东西——比如说花或网球？这些东西有时具有相同的颜色，有时具有不同的颜色。

最后，让我们来看看这本大的螺旋笔记本。它包含60个编号的任务，难度不断递增。如果你在一个任务被卡住，每个任务的背面都有答案。

现在你已经为游戏做好了准备。我这就跑去藏起来。我非常好奇，想看看你是否能找到我！希望你收获很多乐趣，并祝你好运！

你的旺达



游戏说明：

把房子放在你面前，让9个房间清晰可见。

从螺旋笔记本中选择一项任务。最好从任务1开始，然后按顺序进行。

前30个任务——每个都标有绿色三角形——表示相对容易，是很好的游戏入门。接下来是20个带有橙色三角形的中等难度的任务，最后是10个带有红色三角形的高难度任务。

每个任务的目的是：找出旺达藏在哪个房间！

每个任务在波浪线上方显示一个或多个怪物和最喜欢的东西。你把这些准备好。把剩下的怪物和喜欢的东西放在一边。

你现在必须把怪物和喜欢的东西分配到正确的房间（旺达最后一个放！）波浪线下面的白色方框为你提供了必要的线索。

注意以下捉迷藏游戏规则：

1. 每个房间里永远只能有一个怪物或者一个最喜欢的东西



2. 你要先匹配其他怪物和喜欢的东西。只有这样，你才能最终正确地将旺达匹配到一个房间，从而完成任务。

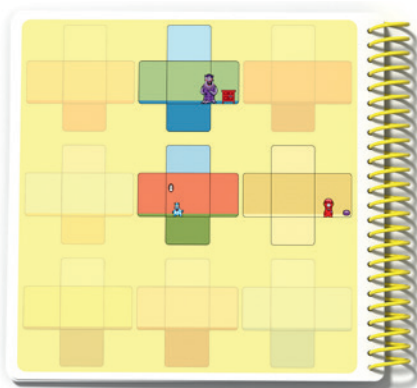


提示：

- 房子不一定要直立在你面前。在寻找时，你也可以把它拿在手里，以便更迅速、更容易地看到房间的不同墙壁和角落。
- 良好的光线是很重要的，这样你就可以很容易地看到房间里的所有小东西，如果光线从上面太亮，可以把房子躺着放下。
- 小心翼翼地将怪物和最喜欢的东西放在各自的房间里。不要让他们掉下来。
- 是否已经正确分配好一个任务中的怪物/最喜欢的东西？非常好，那么你在进一步分配怪物/最喜欢的东西时，就可以忽略已经分配了的房间。根据捉迷藏规则1，这些房间不能再放东西。

在每个任务的背面，你会发现相应的答案。

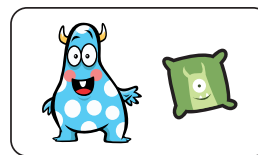
但不要太快放弃。逻辑游戏的巨大吸引力恰恰在于思索、解密和试错。挑战越大，成功后的喜悦就越大！



示例答案

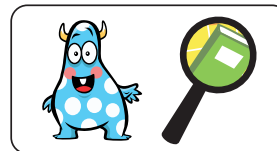
线索类型

螺旋笔记本越往后，你要匹配的怪物和喜欢的东西就越多。到任务30为止，只有一种类型的线索，即“同一物体”。从任务31开始，增加了更多类型的线索。以下是对线索类型的例子概述：



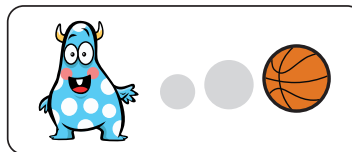
“同一物体”：左边的怪物或最喜欢的东西属于右边物体所在的房间。这个物体必须在形状、颜色和大小上匹配。

例子：怪物属于有绿色坐垫的房间。这样的垫子会在哪里——在沙发上？还是在扶手椅上？



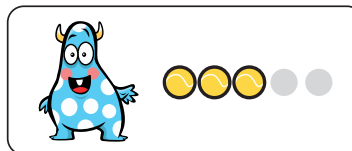
“相同的部分图片”：左边的怪物或的东西属于放大镜中显示的图片部分所在的房间。

示例：怪物属于放大镜中所示的图片部分的房间。在这里可以看到：也许是一本放在黄色地毯上的绿色的书？



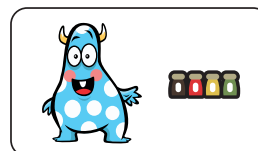
“相同大小/长度”：左边的怪物或最喜欢的东西属于和右边的物体相同大小或长度的房间。当然，物体的形状和颜色也必须匹配。

例子：怪物属于有橙色大篮球的房间。嗯，在这种情况下，他自己儿童房里的篮球肯定太小了吧？



“相同数量”：左边的怪物或最喜欢的东西属于和有相同数量右边物体的房间。当然，形状、颜色和大小也必须一致。

例子：怪物属于正好有3个黄色网球的房间。在玄关的地板上有3个黄色的网球——但是等等，在网球拍前不是有第四个吗？



“同色序”：左边的怪物或最喜欢的东西属于和右边物体同色序的房间。当然，形状和大小也必须是相同的。

例子：怪物属于一个房间，那里有4个颜色顺序为棕色、红色、黄色和绿色的调料罐。厨房里的调料罐都有这些颜色，但颜色顺序是否一致？

增加搜寻乐趣：

再找一个玩家，互相设定搜索任务。开始游戏的那个人选择任何一个家里容易命名的独特物品（例如，“大红沙发”）。另一个玩家现在必须找到指定的物体，并把旺达放在相应的房间里。完成了吗？很好！交换角色，继续……