

## 调查组成员们,

以下是我们所知的关于案件的所有信息。著名的家庭主题公园幸运羊驼乐园陷入震惊恐慌状态。在几天的时间里,这个受欢迎的游乐园的多个景点遭到破坏,这将无数游客的生命置于危险之中。

三个臭名昭著的当地人被怀疑想要破坏公园的声誉。经过对他们家的搜查,发现三个破坏嫌疑者可能都利用了相同的安全漏洞。他们装扮成公园的吉祥物,可以在许多游客的眼皮底下自由进入公园,也可以进入封闭的安全区域。对公园进行了彻底搜查,警方发现了犯罪时使用的三种工具。

园区采取了保护游客的安全措施。幸运的是,在关闭仅几天后园区就恢复了运营。尽管有许多证人证词和大量的检测结果,警方仍无法确定任何蓄意破坏行为的具体嫌疑人。要定罪,我们首先需要确定哪个行凶者在哪一天用了什么工具进行破坏。只有当我们知道这一点,才能把罪犯关进监狱。

我们请求你的帮助,凭借你无与伦比的直觉来正确地分析线索,铁证如山证明让罪犯无从辩驳。

感谢您的支持!

## 游戏配件



4个公文包屏风



4份调查文件



1个问题解决板



4只可擦马克笔



9把钥匙



1张镜卡

140张卡片:

86 张证词卡



54 张试验结果卡



18 张鞋印



18 张表演门票



18 张快照

## 游戏准备

在第一次游戏之前,将镜面卡上的保护膜撕掉。

◆ 每个玩家拿一个公文包屏风1, 如图所示,放在自己面前。

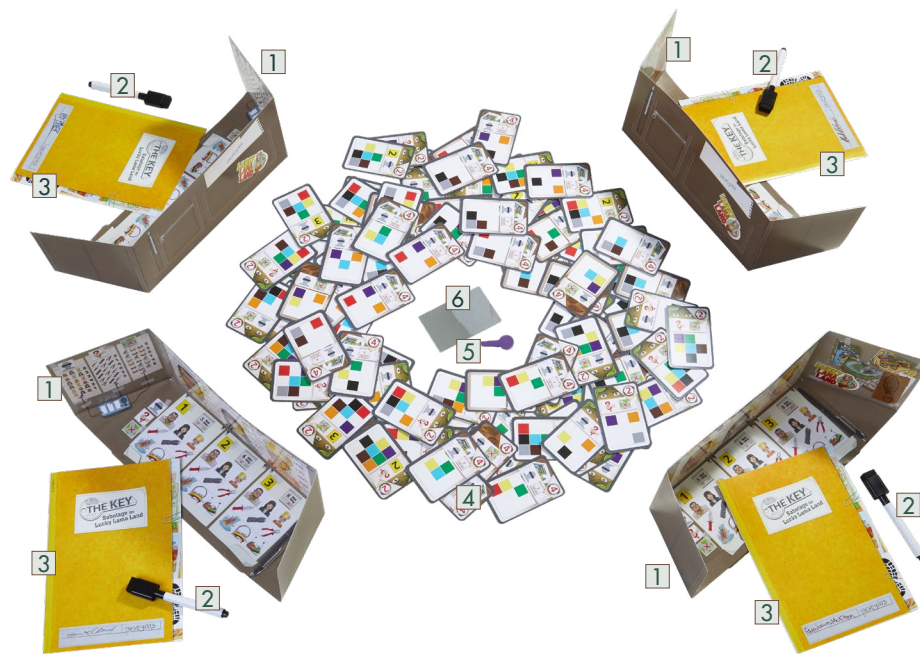
◆ 每个玩家拿一只马克笔2, 和一个调查文件3。

◆ 将所有的牌4洗牌,并将它们随机散布在桌子中央,背面朝上(颜色代码可见),可以重叠放,所有的玩家都能轻松够到。

◆ 把解决方案板放在盒子里,不要看它,游戏结束才需要问题解决板。

◆ 选择一个钥匙5,并把它放在桌上所有卡片的中间。钥匙的颜色显示你将在哪种情况下玩这个游戏。

◆ 把镜子卡6放在桌子中央的钥匙旁边。



将不需要的游戏配件放回游戏盒。.

每个玩家都试图结合证人证词和检测结果快速和正确地解决案件。使用最少线索确定正确答案的玩家将成为赢家。

游戏涉及信息介绍:

目前已知的情况如下:

何时:

- 第一起破坏行动发生在**5月5号**，星期二。 **1** 
- 第二起破坏行动晚 天发生，**5月6号**，星期三 **2** 
- 最后一起破坏行动发生在**5月8号**，星期五 **3** 

罪犯: 被逮捕的三人是:



**Gonzo Musone** 贡左, 48岁, 他的上了年头的室内游乐场“Mega Luigi Country”, 经常爆出令人不快的丑闻。他想排除掉所有的竞争, 以确保他最终垄断当地家庭的孩子生日聚会。



**Olivia Goodwill** 奥利维亚, 54岁, 是附近哈丁顿镇的镇长, 是幸运羊驼乐园最强烈的反对者之一。她对在乐园这片土地上建一个购物中心的想法更感兴趣。



**Jennifer “Wings of Glory” Dillington** 詹妮弗 22岁, 半职业杂技演员和走钢丝者, 在公园实习后没有工作。在多次试图偷窃办公用品后, 她最终被禁止进入公园。自大和被冒犯, 她梦想着复仇。

作案工具: 在公园的不同角落发现了以下工具:

- 一把非常锋利的红柄猎刀 
- 带有集成激光切割机的非常危险的电击枪 
- 一种圆头钳, 红色橡胶手柄, 握柄牢固 

犯罪现场: 以下景点在上述三天遭到破坏:

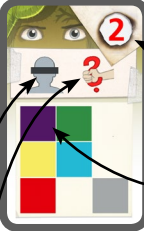
- 白水摩天轮 曼巴瀑布, 甚至中间的座位也一定会弄湿。 
- 过山车 峡谷轨道 这是公园的骄傲, 从远处就能看到。 
- “危险老鼠 碰碰车之旅, 为年轻和充满童心的人提供了乐趣满满的挑战。 

值得庆幸的是, 破坏在那个周末早些时候被发现, 景点立即关闭。避免了任何潜在的灾难。

尽管有了这些信息, 我们仍然完全一头雾水! 有各种不同的资源可以帮助你解决幸运羊驼的事件。证人被询问, 他们的证词被记录在卡片上, 卡片已被分类。法医实验室还发现了有关罪犯的各种有用线索, 并记录在实验室卡上。这些文件包括鞋印、在罪犯家中发现的戏票, 以及游客送来的快照, 这些都有助于揭开真相。

证人证词

牌价值



证人证词卡有2或3个调查要点

卡的价值越高, 对线索的帮助越大, 尤其是在调查之初。

颜色代码

每张卡片上的各个颜色代码显示卡片在哪些情况下是有用的。在游戏开始时, 你只能选一个与已选钥匙颜色相匹配的牌! 其他卡片会导致不正确的调查结果。

检测卡



检测结果卡总是有4个调查要点

类别图标

每张牌上都有两个图标, 说明卡片上的信息是关于哪个方面的。例如, 图中所示的这张卡就有犯罪者和逃跑的信息。



肇事者



犯罪之日



作案工具



作案现场



案件 1、2 或 3

实验卡有三种类型:

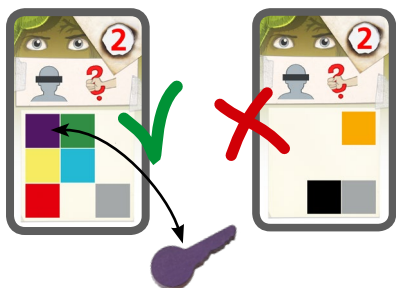
一个鞋印(1)揭示了一些关于罪犯和犯罪现场的信息, 一张关于(2)罪犯和犯罪日期的演出门票, 一张(3)关于使用的工具和犯罪现场的快照。

玩家必须将卡片中的线索与调查文件或公文包屏风中的信息进行比较, 然后得出正确的结论。

## 游戏玩法

### 1. 调查

没有先后轮流顺序，所有玩家同时进行调查。在命令“开始调查”下达时，所有玩家同时从桌子中心拿一张牌。自己决定要抽并看哪张牌。然后你需要收下这张卡。牌面价值越高（提供线索更多）的纸牌，在游戏结束计时时候，得到的负分越多。



#### 注意：

你只能抽与当前钥匙颜色一致的牌，其他的牌都是无用的证人证词或错误的结果，会误导你。

在调查期间，要注意卡片上的类别图标。在哪个类别中你仍然缺少线索？



哪一种情况下你还缺少线索？例如，你还不确定哪个景点在哪一天被破坏了吗？那么就找有犯罪时间和犯罪现场的标志的卡片。

选好一张牌，拿起它并对信息进行评估（见“评估信息”）后，你可以立即从桌子中央取出一张牌。已经选择的牌不能再放回桌子中央。你完全有可能拿到重复的已知的消息。任何调查人员都可能遭遇这种不幸。

你所选择的所有卡片都被放在你的公文包屏风后面，不给其他玩家看到。这些卡，你可以想看多少次就看多少次。

用记号笔在公文包屏风中追踪你的个人调查结果。使用屏风下端部分。可以排除的结果用“X”标记。你也可以圈出任何你确定是解决方案的。

例如，如果你已经确定了5月5日的蓄意破坏的肇事者，那么你可以排除他们在其他两天的行为，并在那些天划掉他们。

这样，证人证词和实验结果会让你排除越来越多的选择，直到这三起破坏案都被清楚地解决。那么最终破坏者者，破坏工具和被破坏的经典的唯一正确组合就被你找到了。

#### 评估信息：

如果你已经选了一张有证人证词卡，你可以试着借助调查板把它包含的证词直接用放。然而，有时，调查板只是在稍后才变得有用，因为你首先需要其他线索来排除某些情况。

#### 证人证词卡信息评估范例：



根据上卡，奥利维亚可以在5月5日被划掉，因为她没有可见的纹身，因此那天不可能是行凶者。这意味着她一定在5月6日或5月8日进行了破坏。



如果你选择了一张有化验结果的卡片，把它拿在手里，试着用你的调查文件仔细分析线索。



- 在景点发现了各种各样的鞋印都与本案有关。仔细看，用镜子卡检查显示的鞋印。只有一个鞋印①能与行凶者的鞋明显匹配。对应的嫌犯就是破坏它下面显示的景点的人（文件页1）。
- 找出那些被指控的嫌犯身上的演出门票②是用来观看哪个热门节目的。根据执行时间（文件页2），推断行凶者是哪一天去过乐园。
- 作为公园的吉祥物，破坏者能够进入公园的安全区域，但也出现在许多游客的照片中。在这个过程中，他们无法完全隐藏自己的工具。看看这些被送来的快照③。每个被破坏的景点都有一个拍照点。对比照片点墙后面的景点和公园地图，找出照片是在三个景点中的哪一个拍摄的。发现的工具曾在这里使用过。（文件3页）。

例如:

在这张快照中,可以透过行凶者的伪装看到一种工具——电枪。在照片点围栏上方的背景中,你可以看到左边的摩天轮和右边的鬼城字样。与公园地图相比,只有一个拍照点可以清晰地看到摩天轮和鬼城,那就是过山车旁边的拍照点。这说明电击枪是用来破坏过山车的。



## 2. 结案

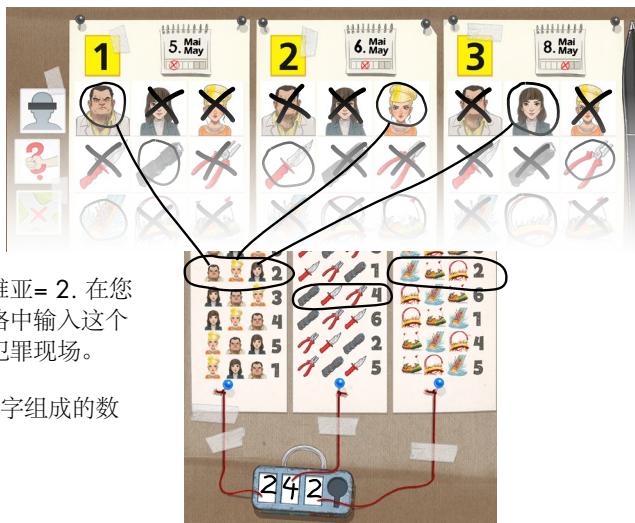
一旦你查看了充分的目击者的证词和实验室的结果,你的调查板只有9个空的或圈起来的空格(3个不同的犯罪者,作案工具,和被破坏的景点),你可以结束案件。

如果你是最快的调查员并且第一个完成案件调查,去拿桌子中央的钥匙。

现在其他玩家可以继续抽牌并尝试解决这个问题,赢得比赛的不一定是速度最快的调查员,而是效率最高的调查员。

## 3. 生成一个数字代码

被鉴定的罪犯的顺序(从左到右)生成一个解决方案编号,这可以在公文包屏风的左侧看到。



例如:

**Gonzo, Jennifer, Olivia** 贡左、詹妮弗、奥利维亚 = 2. 在您的公文包密码锁的第一个空格中输入这个数字。同样的方法也适用于犯罪现场。

最后,这将创建一个由3位数字组成的数字代码。

## 4. 把犯罪者关进监狱

当所有玩家都生成了一个数字代码后,检查调查结果。现在把解决方案板从游戏盒里拿出来,并把它放在桌子上,灰色组合锁的一面是朝上的。

最快的调查员,也就是那个抓住钥匙的人,现在在解决方案板上寻找与他发现的数字密码相匹配的锁。

## 有显示您确定的号码的锁吗?

**没有?** 噢,不!你的代码不对。如果下一个玩家(顺时针方向)想出了一个不同的数字密码,现在寻找他们的代码。

**是的?** 小心地将钥匙插入板上相应的锁中。现在把板子翻过来。

## 钥匙的颜色和后面的锁匹配吗?

**不匹配?** 真遗憾!你在调查中犯了个错误,现在已经出局了。如果顺时针方向的下一个玩家想出了一个不同的数字代码,他们现在可以检查他们的解决方案。

**匹配?** 太棒了!你正确地解决了这个案子,罪犯最终被关进了监狱。



但你是最有效率的调查员吗?

## 没人发现正确代码吗?

检查你们是否只使用了与钥匙相匹配的颜色代码的卡片。现在你们可能需要抓取新的证人证词和实验结果卡。也许你们可以一起找到解决办法。

## 5. 谁是首席调查员?

所有发现正确数字密码的玩家都要检查他们中谁是最有效率的调查员。每个玩家在游戏中收集的卡片背面都有调查点数。

**注意:** 抢到钥匙的玩家是否找到了正确的数字码?如果是,作为奖励,他们可以弃掉一张价值最低的牌。这张牌将不会计入他的总分。

**调查点数总分最少的玩家获得胜利,恭喜,升职在等着你。**

参与逮捕的其他调查人员也受到了高度赞扬,因为他们最终帮助正义得到了伸张。

如果出现平局,使用最少实验卡的调查员获胜。

如果还是平局,大家一起庆祝。

如果你愿意,也可以通过单人玩法变式检测自己的个人表现。

举例:

此图中,这个玩家总共有19个调查点。其中一张2点证人证词没有被计算在内,因为他是最快的且正确的调查员,因此可以丢弃一张面值最低的卡。



下一个游戏提示:

每场游戏结束后，用记号笔上的橡皮擦净公文包屏风，这样记号就不会随着时间的推移而变脏。

也可以马上再玩!洗牌并把它们在桌子中央展开，颜色代码的一面朝上。现在您可以选择一个不同颜色的钥匙，开始新一轮不同的调查。

**请注意:**在玩了9种不同颜色后，游戏并没有“用完”。每一个游戏都是关于结合你所画的个别线索，所以所有的情况变化可以玩，只要你喜欢。谜底和答案是真正的挑战-确定的数字组合只是结果。

单人玩法

在单人游戏中，玩家独自游戏，以获得最好的调查员的荣誉。单人玩法中没有时间压力，不用去紧张如何最快找到解决方案，不去紧张怎么抢到最好的牌。

相反，你需要聪明地选择牌。单人版本也有助于了解游戏组件和熟悉调查方法。

游戏的设置和玩法与多人游戏相同。

当解决了案件，检查解决代码，使用钥匙和解决板。

然后计算一下你的调查有多有效。你使用的卡片上显示的调查点越少越好。与多玩家变体不同的是，你不能弃牌。

|           |                                         |
|-----------|-----------------------------------------|
| > 34 分    | 很不幸，你没有通过调查员的测试。为什么不再试一次呢?              |
| 32 - 34 分 | 这是一次侥幸，下次你应该考虑更仔细地调查哪张牌。                |
| 29 - 31 分 | 不错，但你可能会做得更好。                           |
| 26 - 28 分 | 你是个好调查员                                 |
| 23 - 25 分 | 很好，你是个聪明的侦探!                            |
| 20 - 22 分 | 哇，你真是个调查大师太棒了!                          |
| 18 - 19 分 | 你的老板对你印象深刻，所有的坏人都害怕你的调查技能。              |
| 15 - 17 分 | 你是最好的调查员之一。谁也骗不了你。                      |
| ≤ 14 分    | 哇，你是世界上最好的调查人员之一就连夏洛克·福尔摩斯也能从你身上学到一些东西。 |