

动物叠叠乐

圣诞节堆叠游戏

一款摇摇欲坠的圣诞节主题堆叠游戏，适合 2 - 4 名 4 - 99 岁欢庆节日的玩家。

游戏设计：Klaus Miltenberger
插画：Richard Hoit
游戏开发：Robin Eckert
游戏时间：10-15 分钟



当屋外冰天雪地，但屋内温暖舒适时，你知道圣诞节就要到了。所有动物决定以一场友好的堆叠比赛来庆祝节日。松鼠飞快地越过冰雪覆盖的原野，消失在一棵茁壮杉树的茂密叶子中。它从一个树枝跳到另一个树枝，稳稳地落到雪橇架上。但司机却不是圣诞老人，而是一只小企鹅。嗨，快看！那儿有一只雪兔。松鼠使出全身的力量，爬上雪兔的长耳朵，爬过树顶上星星的尖角。松鼠已经成功登顶！带着一种自豪感，带着对即将到来的精彩圣诞节的期盼，它远眺着迷人的冬季美景。

在动物叠叠乐 - 圣诞节堆叠游戏中，玩家比赛看谁最先将自己的所有模型放到不断增高的圣诞节金字塔。

游戏配件

1 个雪山模型, 4 个杉树模型, 4 个雪橇模型, 4 个驯鹿模型, 4 个企鹅模型, 4 个雪兔模型, 4 个松鼠模型, 4 个星星模型, 1 只骰子, 1 份游戏规则说明书

游戏准备

将雪山放到桌子中央。它始终是圣诞节金字塔的底座。

现在，每个玩家拿一棵树、一个雪橇、一颗星星以及每种动物中的一只，这样每人他们面前都有七个木质模型。这是每个玩家用于游戏的个人模型库。

如果少于四个玩家，则将多余模型放回盒子。



怎么玩

玩家顺时针轮流，掷骰子并堆叠模型。
从冬帽最暖和的玩家开始。

轮到你时，掷骰子，然后根据骰子显示的符号行事。

掷骰子

骰子上显示的是什么？



一点

从你的模型库中拿出一个模型，然后根据堆叠规则，将它放到你想要的圣诞节金字塔上的任何位置。

两点

从你的模型库中拿出两个模型，然后根据堆叠规则，一次一个地将它们放到你想要的圣诞节金字塔上的任何位置。

手形

从你的模型库中拿出一个模型，将其交给你选择的玩家。该玩家现在必须根据堆叠规则，将它放到圣诞节金字塔上。如果该玩家导致模型掉落，是他而不是你将受到接手更多模型的惩罚。

问号

其他玩家共同决定你必须根据堆叠规则将你的哪个模型放到圣诞节金字塔上。

雪山

拿起你的一个模型，将它放到桌子上，使它紧挨着雪山的左端或右端。如果那里已经站着另一个模型，可以将你的模型挨着它放置。这样加大了可用于堆叠的总面积。从现在开始，玩家可以在该模型以及雪山上堆叠。



堆叠规则

堆叠模型时请遵守以下规则：

- 玩家只能用一只手放置模型。
- 所堆叠模型的任何部位都不能与桌子接触。
(例外：如果骰子显示的是雪山，必须依据规则将其放到桌面上。)
- 桌子上的所有模型必须彼此平行放置。

当你放好模型后，轮到下一个玩家掷骰子。



发生倒塌时怎么办：

- 如果已堆叠的模型从金字塔掉落，或者整个金字塔倒塌，造成倒塌的玩家应从掉落模型中选择两个，并添加到自己的模型库。掉落的其他模型放回盒子。如果只有一个模型掉落，造成倒塌的玩家就必须接手这个模型。
- 如果是雪山歪倒，只需将它重新放好。
- 当圣诞节金字塔倒塌时，造成倒塌的玩家手里是否拿着一个模型？这个模型也应放回该玩家的模型库。
- 如果有模型在没有任何人干预的情况下从圣诞节金字塔上掉落，应将所有掉落模型放回盒子。

游戏结束

当某个玩家率先成功放上自己的最后一个模型后，游戏即结束。

该玩家获胜，并赢得了“最喜庆圣诞节堆叠者”的头衔。



面向高级堆叠者的补充规则：

- 如果玩家少于四个，将多余模型平均分给各个玩家。
- 如果有模型从金字塔上掉落，造成倒塌的玩家必须接手掉落模型，但最多只需接手其中的五个。
- 当玩家只剩一个模型时，可以直接将其放到金字塔上，而不需要先掷骰子。

儿童单人挑战：

在金字塔最终倒塌之前，你可以在雪山上堆叠多少个模型？

“我希望将这款游戏献给 Helmut Weis.”
