

奥克戴尔俱乐部的谋杀案

TLA101162 1/20



Murder at the Oakdale Club

适合1-4名8岁以上玩家

LEVEL MEDIUM

HABA®

调查组,

以下信息是我们所掌握的有关调查当前状态的全部信息。

著名的奥克代尔高尔夫俱乐部发生了一系列可怕的谋杀案。

该场地原本是为了举办最重要的电影奖项之一的颁奖典礼,但在开始前的一天发生了谋杀案。许多贵宾,包括演员和科学俱乐部的成员,都会出席。在计划活动的前一天晚上,三名不法分子利用聚会的喧嚣作案。对于三位客人来说,聚会是致命的。他们在场地周围的三个不同的犯罪现场被发现。

不幸的是,为了保护大多数非常富有的客人的隐私,场地只有很少的监控摄像头监控。这就是为什么我们需要在调查中依赖大量证人的证词。

三名嫌疑人已被拘留。尽管有许多证人证词和大量实验室结果,但警方仍无法将任何一起谋杀案归咎于特定嫌疑人。要定罪,我们首先需要确定哪个凶手在什么时候使用了哪种凶器。我们还需要弄清楚他们随后使用了哪辆高尔夫球车逃离。只有当我们知道这一点时,罪犯才能被关在监狱里。

我们请求您的帮助,并依靠您无与伦比的直觉正确分析线索并确凿地证明情况。

感谢您的支持。

GAME COMPONENTS



4 个公文包屏风



4 本调查文件



1 个问题结果板



4 个可擦记号笔



9 个木头钥匙

190 张卡片:

100 证人证词卡



90 张检测卡



24 张时间卡



24 张车牌卡



24 张DNA卡



18 张不在场卡

GAME SETUP

- ◆ 每个玩家拿一个公文包屏风 1 放在自己面前
- ◆ 每个玩家拿一只记号笔 2, 和一本调查文件 3。
- ◆ 将所有的牌 4 洗动, 并将它们随机散布在桌子中央, 背面朝上(颜色代码可见), 可以重叠放置, 所有的玩家都能轻松够到就行。
- ◆ 把问题解决结果板放在盒子里, 不要去看它, 直到游戏结束时才需要用到它。
- ◆ 选择一个钥匙 5, 并把它放到桌面上所有卡片的中央。

钥匙的颜色决定了玩家们将在哪种情况下玩这个游戏。



将不需要的游戏配件放回游戏盒

每个玩家都试图结合证人证词和检测结果快速和正确地解决案件, 使用最少线索确定正确结果的玩家将获胜

其它信息:

目前已知的有:

作案时间:

对受害者的检查确定了以下谋杀时间:

- 第一起谋杀案发生在晚上 **7 点 30 分**
- 晚会的喧嚣被用来掩饰晚上 **8:00** 的第二起命案
- 最后一一起谋杀发生在晚上 8:00

嫌疑人: 被拘留的三人是:



科琳娜 温德豪斯夫人, 54 岁: 英国最著名的女演员之一。她的古怪和嫉妒意味着她在同事中并没有很多朋友。



杰森博, 这位少年万人迷最近在票选法国最帅男演员。他不喜欢竞争, 所以其他获得最佳新锐演员提名的人都是他的威胁。



阿米特汗, 37 岁: 当电影业有人需要钱时, 这位慷慨的亿万富翁是抢手的合作伙伴。但像他这样的财富也会带来嫉妒和敲诈, 有人想他消失吗?

凶器: 发现了以下凶器:



俱乐部会所的金色奖杯



• 装有致命毒药的瓶子



• 1 个标准高尔夫球杆

凶案现场: 三起谋杀案发生在以下地点:



• 在高尔夫球场边缘的第二个洞



• 在高尔夫俱乐部的侧露台旁边



• 在湖边的大棕榈树旁

逃跑车辆: 凶手乘坐以下高尔夫球车逃跑:



• 一辆蓝色手推车, 后备箱里放着三个高尔夫球杆

车牌号 **9185**



• 一辆红色的手推车, 后备箱里有两个高尔夫球杆

车牌号 **7434**



• 一辆绿色的手推车, 后备箱里有一个高尔夫球杆

车牌号 **2483**

尽管有所有这些信息, 我们仍然完全处于黑暗之中! 作为调查员, 您可以使用各种不同的资源来帮助您侦破俱乐部的凶杀案。证人受到讯问, 他们的证人陈述记录在已分类的卡片上。法医实验室还发现了有关凶手的各种有用线索, 并将它们记录在实验室卡片上。除了凶器、时间线索和DNA痕迹外, 它们还包含有关逃跑车辆和作案者不在场证明的信息。

证人证词

卡牌价值

证人陈述有 **2 个** 调查要点

实验室卡总是有 **4 个** 调查点

卡的价值越高, 对线索的帮助越大, 尤其是在调查之初。

颜色代码

每张卡片上的各个颜色代码显示卡片在哪些情况下是有用的。在游戏开始时, 你只可以选一个与已选钥匙颜色相匹配的牌! 其他卡片会导致不正确的调查结果。

Category icons

每张卡片显示两个或三个图标, 指示该卡片包含案例的哪些方面的信息。例如, 此处图片中的卡片包含有罪犯和逃跑的信息。



有 4 种类型的实验室卡:

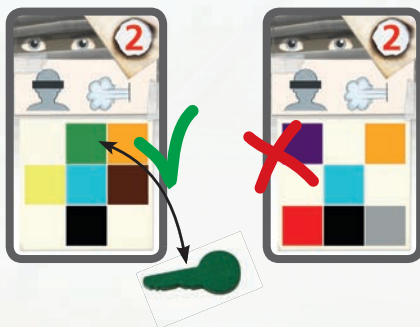
不在场证明卡 1: 揭示了犯罪者、犯罪时间和犯罪现场之间的联系;
DNA 痕迹 2: 关于作案者使用的凶器;
时间卡 3: 关于犯罪在犯罪现场的时间;
车牌卡 4: 关于使用逃逸犯罪现场的车辆。

玩家必须将卡片中的线索与调查文件或公文包屏风中的信息进行比较, 然后得出正确的结论。玩家在屏风后分析追踪你所获得信息。

游戏玩法

1. 调查

没有先后轮流顺序，所有玩家同时进行调查。在命令“开始调查”下达时，所有玩家同时从桌子中心拿一张牌。自己决定要抽并看哪张牌。然后你需要收下这张卡。牌面价值越高（提供线索更多）的纸牌，在游戏结束计分时候，得到的负分越多。



注意!

你只能抽与当前钥匙颜色一致的牌，其他的牌都是无用的证人证词或错误的结果，会误导你。



在调查期间，要注意卡片上的类别图标。

您在哪个类别中仍然缺少线索？例如，您是否仍然不确定哪个受害人在什么时间被杀？那么你应该寻找带有凶手和时钟符号的卡片

选好一张牌，拿起它并对信息进行评估(见“评估信息”)后，你可以立即从桌子中央取出一张牌。已经选择的牌不能再放回桌子中央。你完全有可能拿到重复的已知的消息。任何调查人员都可能遭遇这种不幸。

你所选择的所有卡片都被放在你的公文包屏风后面，不给其他玩家看到。这些卡，你可以想看多少次就看多少次。

用记号笔在公文包屏风追踪你的个人调查结果。

使用屏风下端部分。可以排除的结果用“X”标记。你也可以圈出任何你确定是解决方案的。

例如，如果您已经毫无疑问地确定了晚上 8:00 谋杀案的凶手，那么您可以将其他两个人排除，并划掉它们，同时圈出哪个是晚上 8 点谋杀案凶手。

通过这种方式，证人陈述和实验室结果帮助你排除了越来越多的选择，直到所有三起谋杀案都得到明确解决。然后将只剩下一个由犯罪者、凶器、犯罪现场和逃跑车辆组成的完整结束果。

评估信息:

如果你已经选了一张有证人证词卡，你可以试着借助调查板把它包含的证词直接用放。然而，有时，调查板只是在稍后才变得有用，因为你首先需要其他线索来排除某些情况。

证人证词卡信息评估范例:



可以排除 杰森博 参与了在晚上 8:00 发生的第二起谋杀案，因为他没有戴头巾，因此此时不是凶手。这意味着他一定是在晚上 7 点 30 分或 8 点 15 分作的案。



如果您选择了一张带有实验室结果的卡片，请将其拿到手中并尝试使用您的调查文件仔细分析线索。



- ▶ 通过将文件中的 DNA 样本与在凶器 1（文件第 1 页）上发现的 DNA 痕迹进行比较，找出谁使用了图中的凶器。
- ▶ 调查在俱乐部发现的有损坏和污渍的手表显示 2 的时间，从而推断出谋杀发生在哪个犯罪现场和时间（文件第 2 页）。
- ▶ 解开科学俱乐部成员陈述中的数字谜题，找出使用哪辆高尔夫球车逃离了哪个犯罪现场 3。通过找出正确的车牌，您可以找出哪辆车在哪个犯罪现场（文件第 2 页）。
- ▶ 检查不在场证明：通过正确解读不在场证明卡片，您可以排除犯罪现场和所见之人的时间 4。地图上描绘的时间提供了高尔夫球车到达两点之间需要多长时间的信息。这意味着可以计算出哪些犯罪现场和时间可以排除特定犯罪者的可能性，因为他们有不在场证明（文件第 3 页）。

2. 关闭屏风

一旦您审查了充分的证人陈述和实验室结果，您的调查板只有 12 个空的或圈起来的空格（3 个不同的凶手、凶器、犯罪现场和逃跑车辆），您就可以结案。

如果你是最快的调查员并且最先完成调查，去拿桌子中央的钥匙。

现在其他玩家可以继续抽牌并尝试解决这个问题，赢得比赛的不一定是速度最快的调查员，而是最高的调查员

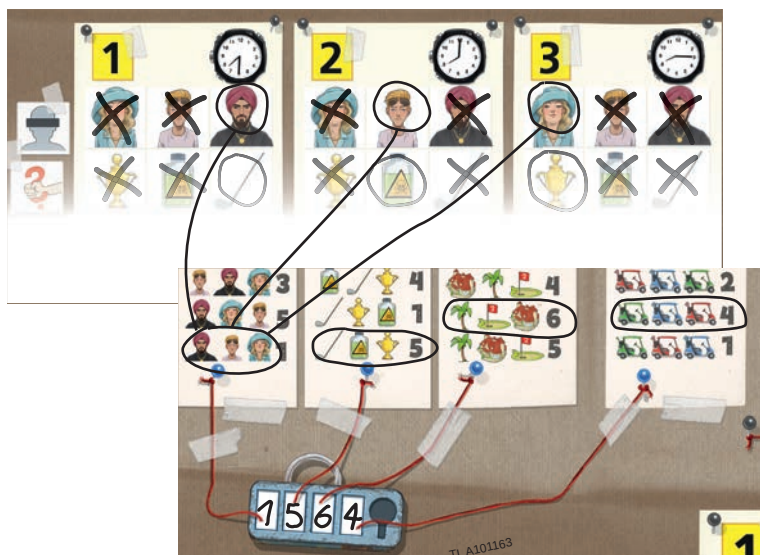
3. 生成一个数字代码

被鉴定的罪犯的顺序从左到右生成一个解决方案编号，这可以在公文包屏风的左侧看到。在您的公文包的密码锁的第一个空格中输入此数字。

例如：Amit Khan、Jason Beau、Lady Corinna Windhouse = 1。对凶器、犯罪现场和逃跑车辆也是如此。

最后，这将创建一个由 4 位数字组成的数字代码。

Example:



4. 把犯罪者关进监狱

当所有玩家都生成了一个数字代码后，检查调查结果。现在把解决方案板从游戏盒里拿出来，并把它放在桌子上，灰色组合锁的一面是朝上的。

最快的调查员，也就是那个抓住钥匙的人，现在在解决方案板上寻找与他发现的数字密码相匹配的锁。

有显示您确定的号码的锁吗？

没有？噢，不！你的代码不对。如果下一个玩家（顺时针方向）想出了一个不同的数字密码，现在寻找他们的代码。

是的？小心地将钥匙插入板上相应的锁中。现在把板子翻过来。

钥匙的颜色和后面的锁相匹配吗？

不匹配？

真遗憾！你在调查中犯了个错误，现在已经出局了。如果顺时针方向的下一个玩家想出了一个不同的数字代码，他们现在可以检查他们的解决方案。

匹配？

太棒了！你正确地解决了这个案子，罪犯最终被关进了监狱。但你是最有效率的调查员吗？



没人发现正确代码吗？检查你们是否只使用了与钥匙相匹配的颜色代码的卡片。现在你们可能需要抓取新的证人证词和实验结果卡。也许你们可以一起找到解决办法

5. 谁是首席调查员？

所有发现正确数字密码的玩家都要检查他们中谁是最有效率的调查员。每个玩家在游戏中收集的卡片背面都有调查点数。

注：抢到钥匙的玩家是否找到了正确的数字码？如果是，作为奖励，他们可以弃掉一张价值最低的牌。这张牌将不会计入他的总分。

调查点数总分最少的玩家获得胜利。

参与逮捕的其他调查人员也受到了高度赞扬，因为他们最终帮助正义得到了伸张。

如果出现平局，使用最少实验卡的调查员获胜。如果还是平局，大家一起庆祝。

如果你愿意，也可以通过单人玩法变式检测自己的个人表现。

例如：

该玩家共有 20 个调查点。其中一张 2 点证人证词没有被计算在内，因为他是最快的且正确的调查员，因此可以丢弃一张面值最低的卡



下一个游戏提示

每场游戏结束后，用记号笔上的橡皮擦净公文包屏风，这样记号就不会随着时间的推移而变脏。

也可以马上再玩!洗牌并把它们在桌子中央展开，颜色代码的一面朝上。现在您可以选择一个不同颜色的钥匙，开始新一轮不同的调查。

请注意:在玩了9种不同颜色后，游戏并没有“用完”。每一个游戏都是关于结合你所画的个别线索，所以所有的情况变化可以玩，只要你喜欢。谜底和答案是真正的挑战-确定的数字组合只是结果。

单人玩法

在单人游戏中，玩家独自游戏，以获得最好的调查员的荣誉。单人玩法中没有时间压力，不用去紧张如何最快找到解决方案，不去紧张怎么抢到最好的牌。相反，你需要聪明地选择牌。

单人版本也有助于了解游戏组件和熟悉调查方法。

游戏的设置和玩法与多人游戏相同。

当解决了案件，检查解决代码，使用钥匙和解决板。

然后计算一下你的调查有多有效。你使用的卡片上显示的调查点越少越好。与多玩家变体不同的是，你不能弃牌。

> 39 points	很不幸，你没有通过调查员的测试。为什么不再试一次呢?
36 - 39 points	哇，这是一次侥幸！下次您应该更仔细地考虑调查哪些卡片。
33 - 35 points	不错，但您还可以做得更好。
31 - 32 points	你是一个很好的调查员
29 - 30 points	很好，你是个聪明的侦探
27 - 28 points	哇，你真是个大侦探!
24 - 26 points	你的老板对你印象深刻，所有的坏人都害怕你的调查技能。
21 - 23 points	你是周围最好的调查员之一。没有人可以愚弄你。
≤ 21 points	哇，你是世界上最顶尖的调查员之一！甚至福尔摩斯也能从您那里学到一些东西

快速游戏指南

游戏目标

通过巧妙结合线索和证人证词，尝试解决奥克代尔俱乐部的一系列谋杀案。您需要找出哪个凶手在何时何地实施了哪起谋杀，以及他们使用了哪辆高尔夫球车逃离。获胜者是工作效率最高，并找到正确的解决方案代码和将肇事者关进监狱的调查员。

游戏准备

- 个玩家拿走一个公文包屏幕、一个记号笔和一份调查文件
- 所有的牌洗好并将它们摊开，颜色代码面朝上放在桌子中央
- 解决方案板放在盒子里，不要看它。
- 选择一个钥匙，并把它放在桌子的中心，在每个人都够得着的地方
- 将任何额外的游戏材料放回游戏盒

游戏玩法

1. Investigation

- ▶ 所有玩家同时从中心抽牌。
- ▶ 注意:颜色代码必须显示所选择的钥匙颜色!
- ▶ 将抽到的牌放在屏风后面。
- ▶ 评估并结合卡片上的线索和陈述，必要时使用调查档案
- ▶ 在公文包屏幕上标记你的发现。

2. 关闭案件

- ▶ 当行凶者、凶器、犯罪现场和逃逸车辆只剩一种组合时，你就可以拿到钥匙。
- ▶ 其他玩家继续调查，直到他们也解决了这个案件。

3. 生成一个数字代码

- ▶ 阅读公文包左侧的编号，该编号与行凶者、凶器、犯罪现场和逃跑车辆的确定顺序相对应。
- ▶ 在公文包的组合锁中输入数字。

4. 把凶手关进监狱

- ▶ 最快的调查员在解决方案板上寻找他们的数字代码，并将钥匙放入相应的锁中。
- ▶ 翻转解决方案板。锁和钥匙的颜色匹配吗?
→凶手已成功入狱!
- ▶ 是否没有带数字密码的锁，背面颜色不匹配，或钥匙不适合锁?
→号码代码错误。其他玩家可以顺时针方向轮流检查自己的解法

5. 确定首席调查员

- ▶ 所有数字代码正确的玩家将他们卡片上的调查点数相加。拥有钥匙的玩家丢弃其中一张得分最低的牌。
- ▶ 调查总分最低的玩家获胜。

