

来捉我吧!

一个快速捕捉游戏, 供2-7个儿童玩耍, 适合4-99岁

插图: 玛蒂娜 利卡馬

游戏时间: 约15分钟

小老鼠舒适的坐在一起和发出欢快

吱吱声。但猫小兵... ..

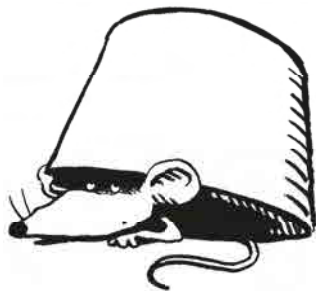
配件

6个有细线的老鼠

1个木茶杯

1个有颜色的骰子

1个有点数的骰子



玩法1: 老鼠的野餐

游戏目标

猫试图抓住更多的老鼠, 老鼠尽可能不要被抓住

准备

年龄最大的玩家在第一轮游戏中扮演猫, 他先拿到木杯和颜色的骰子

每个人选择一只老鼠, 如果有7个人一起玩, 做猫的人就不拿老鼠



中文

把老鼠聚在中间

除了猫以外，所有的玩家把老鼠放在桌子中间，老鼠鼻子挨在一起，玩家们牵住老鼠的尾巴。点数骰子和多余的老鼠放回盒子中。

确定颜色信号

选择一个颜色表示猫开始攻击的颜色信号

如果是6人或6人以下玩，颜色就是做猫的人的那只老鼠的颜色；如果是7个人一起玩，可以扔骰子来确定颜色

猫开始扔骰子

开始玩

猫的玩家扔出骰子，在家都要注意骰子是什么颜色的。

骰子=信号颜色？猫
试图抓住老鼠

如果骰子显示的信号颜色：

...同时猫用茶杯尽力去扣老鼠

...老鼠的玩家尽快拉走老鼠以免被抓。

没有抓到老鼠？猫
启动新一轮游戏。

猫没有抓到任何老鼠？

如果没有抓住老鼠，猫就继续扔骰子，老鼠重新和之前一样，聚集到桌面中央

有猫抓到了老鼠吗？

如果抓住老鼠了，猫就选择任意一只被抓到的老鼠当猫。老鼠重新和之前一样，聚集到桌面中央

鼠标捕获？新的猫，

新的信号颜色

注意：信号颜色的自动变化！重要：

如果有7个玩家，新的猫可以通过扔骰子来确定新的发动攻击的颜色

骰子=不是信号颜色？猫再次
滚动骰子。

如果骰子显示的不是攻击的颜色.....

...那么所有的老鼠都不能动，猫再次扔骰子，直到显示攻击颜色。

鼠拉吗？新猫球员

注意：如果这时谁动了，谁就当猫。

比赛结束

游戏结束时，猫和老鼠太累了，互相追逐。
最重要的是，每个人都有乐趣！

年龄较大的儿童的游戏变化

顺时针轮流玩，事先说好每人能玩5轮，
每抓到一只老鼠就记一分看谁得到的分数多

玩法2：注意老鼠！

游戏目标：

猫要抓住和骰子颜色一样的老鼠

准备

和玩法1的游戏准备一样，但不需要选择攻击颜色的色子

怎么玩

猫扔骰子后去盖住桌面中间的老鼠，与颜色一样的老鼠要赶紧拉动绳子跑掉，其他的不能动。

猫是否抓住了与骰子颜色一样的老鼠：

如果没抓住相应颜色的老鼠，就继续当猫

如果其他颜色的老鼠动了，先动错的老鼠就当猫，或猫从动错的老鼠中选一个

如果成功抓住老鼠了，被抓住的当猫；



猫要捕捉
骰子颜色一
样的鼠



比赛结束

游戏结束时，猫和老鼠太累了，互相追逐。

年龄较大的儿童游戏变化

玩法和之前的是一模一样的，只是扔带点数的骰子，每一轮开始时，给每只老鼠规定一个点数，猫扔有点数的骰子，相当于把颜色换成了对应的点数。