



# 抓虫子

这是一款适合 2 至 4 名 5 岁以上玩家的插板游戏。。

## 游戏创意与设计：

· Christine Frotscher  
专业设计师兼  
治疗师

**游戏用具：**

- 4 把钳子
- 4 块插板
- 1 只彩色骰子
- 1 块磁力板
- 4 条橡皮筋
- 32 根虫子插条——蓝色、黄色、绿色和红色插条各 8 根
- 1 套游戏说明书

## 游戏的准备：

针对年纪不足 5 岁的小朋友我们建议在游戏开始前练习一下钳子的使用。在练习时，可以将虫子放在桌子上，用相应颜色的钳子夹起它们，再将它们放到磁力板上。

## 规则：

将不同颜色的虫子混合在一起，并将它们摆在磁力板上。每个玩家选择一种颜色，或掷骰子决定代表自己的颜色。

所有玩家轮流掷骰子，由年龄最小的玩家开始。

骰子上显示的颜色决定了玩家们可以使用的钳子颜色。钳子上有多种不同的缺口，用以夹取不同直径的虫子。玩家需要找到和钳子颜色以及缺口形状相匹配的虫子，把它从磁力板上夹起来，再放到插板相应的小孔中。

但在此过程中，玩家不能用另一只手去帮助持钳子的手完成任务。如果玩家在运送虫子的过程中不慎使其掉落，则需要将虫子放回磁力板上。

接下来轮到下一位玩家。

注意！每名玩家只有一次从磁力板上找到并夹取正确虫子的机会。如果虫子和钳子并不匹配或虫子在中途掉落，则该玩家此轮的游戏结束，轮到下一位玩家继续游戏。如果骰子显示的颜色没有相对的钳子颜色，磁力板上没有匹配的虫子，玩家只能错过这个回合。

将虫子放到磁力板上

骰子上显示的颜色决定了玩家要使用哪把钳子。

哪条虫子可以匹配

这把钳子？  
这条虫子匹配插板上的哪个小孔？

